

Règle du Jeu de Mölkky

Nombre de joueurs : de 2 à autant que vous voulez !

Mise en place du jeu

Tracez un trait sur le sol (appelé Mølkaari). Placez les quilles les unes contre les autres selon le schéma ci-contre, à environ 4 mètres du Mølkaari, les numéros tournés vers le Mølkaari.



Déroulement de la partie

Pour la 1ère, l'ordre des joueur est aléatoire. Pour les parties suivantes, les joueurs jouent dans l'ordre inverse du classement de la partie précédente.

On joue à tour de rôle :

Le joueur dont c'est le tour lance le bâton de bois (le Mölkky) :

- S'il a fait tomber 1 quille : Il marque autant de points que le numéro de la quille tombée
- S'il a fait tomber plusieurs quilles : Il marque autant de points que le nombre de quilles tombées.
- S'il n'a fait tomber aucune quille : Il marque 0 point. On note alors un tiret « - » sur la feuille de score. Si c'est son 3ème tiret consécutif : il est éliminé.

Seule les quilles couchées sur le sol (ne reposant pas sur une autre quille ou sur le rondin -Mölkky-) comptent pour le score.

Si un joueur dépasse les 50 points, il retombe à 25 !

On redresse les quilles tombées sur leur base à l'endroit où elles se trouvent, et en tournant le n° du côté du Mølkaari.

C'est alors au joueur suivant de lancer le mölkky.



Fin du jeu

Dès qu'un joueur a atteint 50 points,

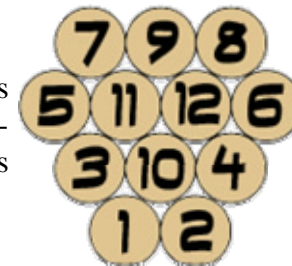
Il a gagné !

Règle du Jeu de Mölkky

Nombre de joueurs : de 2 à autant que vous voulez !

Mise en place du jeu

Tracez un trait sur le sol (appelé Mølkaari). Placez les quilles les unes contre les autres selon le schéma ci-contre, à environ 4 mètres du Mølkaari, les numéros tournés vers le Mølkaari.



Déroulement de la partie

Pour la 1ère, l'ordre des joueur est aléatoire. Pour les parties suivantes, les joueurs jouent dans l'ordre inverse du classement de la partie précédente.

On joue à tour de rôle :

Le joueur dont c'est le tour lance le bâton de bois (le Mölkky) :

- S'il a fait tomber 1 quille : Il marque autant de points que le numéro de la quille tombée
- S'il a fait tomber plusieurs quilles : Il marque autant de points que le nombre de quilles tombées.
- S'il n'a fait tomber aucune quille : Il marque 0 point. On note alors un tiret « - » sur la feuille de score. Si c'est son 3ème tiret consécutif : il est éliminé.

Seule les quilles couchées sur le sol (ne reposant pas sur une autre quille ou sur le rondin -Mölkky-) comptent pour le score.

Si un joueur dépasse les 50 points, il retombe à 25 !

On redresse les quilles tombées sur leur base à l'endroit où elles se trouvent, et en tournant le n° du côté du Mølkaari.

C'est alors au joueur suivant de lancer le mölkky.



Fin du jeu

Dès qu'un joueur a atteint 50 points,

Il a gagné !

